



2008年9月30日

## 日本eスポーツ協会設立準備委員会 東京ゲームショウ2008へのブース出展が決定

2008年10月9日～10月12日のあいだ、千葉・幕張で行われるゲームイベント”東京ゲームショウ2008”に、日本eスポーツ協会設立準備委員会（以下、JESPA）のブースを出展することを決定いたしました。

このブース出展では、JESPAがより積極的な活動を行うため、“JESPAサポーター”の募集を行うのが目的です。現在、国内のeスポーツ大会の整備、日本全国の組織体制作り、eスポーツ日本代表選手の選定及び海外派遣、海外eスポーツ協会との連携と、公的機関として承認されるための実績を重ねている段階です。

今後、日本におけるeスポーツの国内普及と世界レベルへの向上、さらにeスポーツを通じて日本のゲーム産業の発展に寄与するためには、“日本eスポーツ協会”のような公益法人化を目指すことが不可欠となっております。そこで、個人・企業・団体など幅広い分野の方々を対象に、JESPAサポーターを募集いたします。

なお、会期中はJESPAブースにおきまして、リーフレット『日本eスポーツ協会設立準備委員会2008年度の歩み』を配布しております。東京ゲームショウ2008にご来場の際は、ぜひお立ち寄りください。

2008年度、当委員会ではeスポーツ国際大会への日本予選開催協力や日本代表選手の派遣、並びに日本独自のeスポーツ大会を積極的に開催し、国内eスポーツの普及・発展に努めます。

－ 本件のお問い合わせ先 －

日本Eスポーツ協会設立準備委員会

〒105-0004 東京都港区新橋5-9-1 新橋5丁目ビル

URL : <http://www.japan-e-s-a.jp/> Mail : [info@japan-e-s-a.jp](mailto:info@japan-e-s-a.jp)

<http://www.japan-e-s-a.jp/>



JAPAN e-Sports Association

## NEWS Release

### ■東京ゲームショウ 2008 概要

- 名 称 東京ゲームショウ 2008
- 会 期 2008年10月9日(木)～10月12日(日) 10:00～17:00  
9日(木)、10日(金):ビジネスデイ  
11日(土)、12日(日):一般公開日  
※ビジネスデイはプレス関係者及びビジネス関係者のみのご入場可能  
入場は16:00までとなります
- 会 場 幕張メッセ ([http://www.m-messe.co.jp/access\\_j.html](http://www.m-messe.co.jp/access_j.html))
- 主 催 社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)
- 共 催 日経BP社
- 後 援 経済産業省
- 特別協賛 株式会社NTTドコモ
- 入 場 料 一般:中学生以上1200円[税込](前売1000円[税込])  
※小学生以下は無料  
ビジネスデイはご入場できません



JESPA

JAPAN e-Sports Association

## NEWS Release

### 【参考資料】 21世紀の情報化社会が生んだ新スポーツ、eスポーツとは？

eスポーツとは、Electronic Sports(電子スポーツ)の略称で、電子機器を用いたスポーツ全般を指すものです。

おもに、競技性が高いビデオゲームを使用し、反射神経や瞬間的な判断力、戦略などを駆使した競い合いをスポーツとして捉えることで、従来のゲーマー像からの脱却を図るとともに、プレイヤーの心身を鍛え、スポーツマンシップ育成やコミュニケーション能力の向上を目指す、新しいスポーツです。

世界各国で人気のタイトルもチェスのようなマインドスポーツに近いものから、多人数どうしによる本格的なチーム戦、激しい身体運動を伴うものまで、さまざまな特徴を持っています。昨今話題となっているシリアスゲームと同じく、ビデオゲームをプレイする新しい方法論(スタイル)として、世間一般に広く認知されつつあります。

eスポーツ先進国である韓国は、eスポーツイベントやプロプレイヤーの認定を行う団体が設立され、中国では、2003年に中華国家体育総局がeスポーツを99番目のスポーツ競技項目として登録するなど、世界各国でeスポーツが政治・ビジネス・教育・文化など、さまざまなシーンに溶け込み始めています。また、代表的なeスポーツの大会にもなると、本戦開催国を毎年変更するホストシティ制を採用しており、eスポーツは対戦型競技だけでなく、世界各国との文化交流の側面も併せ持っているのです。

そのような中、2007年に行われたアジア室内競技大会でeスポーツは、フットサル、ビリヤードなどと同じく、室内スポーツの正式種目として採用されました。残念ながら日本からの代表選手は派遣されませんでした。次回のアジア室内競技大会への選手派遣を目標に、日本で唯一の統括団体を目指す”日本eスポーツ協会設立準備委員会”を発足いたしました。

eスポーツは確実に日本国内でムーブメントを呼びつつある、新しいスポーツと言えるでしょう。



↑中国マカオで行われた第2回アジア室内競技大会で、スポーツ種目としてeスポーツ(種目はバスケット・サッカー・格闘技)が正式採用されました。



↑韓国eスポーツ協会様のご協力により開催されたJESPA旗揚げイベント、eスポーツ日韓戦。国内初の代表戦に各方面から大きな注目が集まりました。

<http://www.japan-e-s-a.jp/>